

# PABLO basic

180-5110138F



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



### Allgemein

Decke | Track

schwenkbar max. 310°

Rotierbarkeit 360°

Schwarz | RAL 9005 <sup>1</sup>

IP20

1000 lm

### LED

4000 K

CRI ≥ 95

L90 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R<sub>g</sub>: 98 | R<sub>f</sub>: 91 | R<sub>(1-15)</sub>: 96

MR 0.85 | MDER 0.77

### Optisch

flood | Ausstrahlwinkel 39°

PstLM ≤ 1.0 <sup>2</sup> | SVM ≤ 0.4 <sup>2</sup>

### Elektrisch

DALI-2 | 1 DALI Addr.

SK1 | 220-240 V

System 13.9 W

System 72 lm/W <sup>3</sup>

### Abmessungen

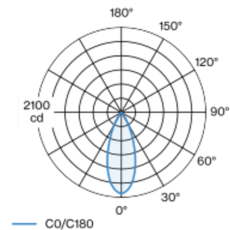
Durchmesser 70 mm | Höhe 98 mm

0.9 kg

Feststellschraube (Werkzeug erforderlich)

Stromschienenstrahler aus Aluminiumdruckguss; Oberfläche Schwarz pulverbeschichtet; 360° dreh- und 310° schwenkbar; Konverter im Strahlergehäuse aus Aluminium verbaut; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 95; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertigem Aluminiumreflektor mit sphärischer Facettenoptik; hochglänzend eloxiert; farbneutrale Reflexion durch absolute Interferenzfarbfreiheit; für brillante Objektinszenierung; präzise Abstrahlcharakteristik mit 39° Ausstrahlwinkel; werkzeuglos einsetz- bzw. austauschbar; optische Aufsätze sind als Zubehör erhältlich; Schutzart IP20; SK1; 220-240 V; Adapter für werkzeugloses Einsetzen bzw. Verschieben in verschiedenen 3-Phasen Stromschienen; Adapter-Fixierung mittels Feststellschraube; inkl. DALI-2 Konverter; Punktauslass, wahlweise in Anbaueinheit bzw. Einbaueinheit, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

### Lichtverteilung



flood 39°

h (m)	E0° (lx)	ø (m)
1	2010	0.70
2	500	1.41
3	220	2.11
4	130	2.82
5	80	3.52

### Produktskizze



### Montageanleitung



### Beleuchtungsrechner

